



ASOCIACIÓN DEL FÚTBOL ARGENTINO

BOLETÍN N° 6072

REGLAMENTO TORNEO CATEGORÍAS JUVENILES DE LA LIGA PROFESIONAL DE FÚTBOL DE AFA TEMPORADA 2022

1. Participantes

Intervendrán los veintiocho (28) clubes que conforman la Primera División de la Liga Profesional de Fútbol de A.F.A. en la Temporada 2022, con sus Categorías 4ta., 5ta., 6ta., 7ma., 8va. y 9na.

2. Sistema de Disputa

El Torneo de Categorías Juveniles de la Liga Profesional de Fútbol de AFA Temporada 2022 (en adelante "TORNEO JUVENILES LPF 2022") se disputará en una sola rueda de partidos, todos contra todos, local y visitante, iniciándose el mismo con puntaje "cero" para cada club participante, conforme al programa de partidos a ser sorteado oportunamente.

La condición de local y visitante para las Categorías 4ta., 5ta. y 6ta., será la misma que la del programa de partidos mencionado anteriormente, en tanto que para las Categorías 7ma., 8va. y 9na., se invertirán dichas condiciones.

3. Tabla Final de Posiciones

Se establecerá por la acumulación de puntos que los clubes participantes obtuvieron en el desarrollo del TORNEO JUVENILES LPF 2022, mediante el sistema de tres -3- puntos por una victoria, un -1- punto por un empate, y cero -0- punto por una derrota para cada Categoría (4ta., 5ta., 6ta., 7ma., 8va. y 9na).

El equipo que acumule la mayor cantidad de puntos en la tabla final de posiciones de cada categoría será el campeón del torneo.

4. Desempate de Posiciones

Para el caso de empate en puntos, en cualquiera de las posiciones de la Tabla Final de Posiciones de cada una de las categorías (inclusive el 1er. Puesto) el criterio de desempate será el siguiente:

- a) En favor del equipo que registre mayor diferencia de goles.
- b) De subsistir la igualdad, en favor del equipo que hubiese obtenido mayor cantidad de goles a favor.
- c) De mantenerse la igualdad, en favor del equipo que, considerando exclusivamente los partidos disputados durante el certamen, contra aquellos con quienes empata la

- posición, hubiera obtenido mayor cantidad de puntos o, en caso de igualdad de estos, en el siguiente orden: Mayor diferencia de goles y mayor cantidad de goles a favor.
- d) Mayor número de puntos obtenidos por deportividad en función del número de tarjetas amarillas y rojas que hayan recibido los equipos en todos los partidos del torneo:
- Tarjeta amarilla: menos 1 punto.
 - Segunda amarilla/roja: menos 3 puntos.
 - Roja directa: 4 puntos.
 - Amarilla y roja directa: 5 puntos
- Sólo se aplicarán estas deducciones a un jugador en un solo partido.
- e) Sorteo.

5. Fechas de Realización

Fechas de Partidos

Marzo	19 y 26	2
Abril	02, 09, 23 y 30	4
Mayo	07, 14 y 21.	3
Junio	04, 11, 18 y 25.....	4
Julio	02, y 09	2
Agosto	06, 13, 20 y 27	4
Septiembre	03, 10 y 24	3
Octubre	01, 08, 22 y 29.....	4
Noviembre	12	1
Total Fechas:		27

Fechas de Recupero

Las siguientes fechas serán destinadas a la recuperación de partidos postergados:

Abril	14
Mayo	28
Julio	16
Septiembre	17
Noviembre	05

5.3 Fechas sin actividad

No se programarán partidos los sábados 23 y 30 de julio (vacaciones de invierno) y el sábado 15 de octubre (día de la madre).

6. Días y Horarios de Disputa

Los partidos, darán comienzo los días sábado en los horarios que se indican a continuación:

4ta. 09.00 horas	7ma. 09.00 horas
5ta. 11.00 horas	8va. 11.00 horas
6ta. 13.00 horas	9na. 12.50 horas

La condición de local es obligatoria y no podrá ser cedida ni modificada por ninguna causa, al igual que el orden cronológico de los encuentros en todas las fechas, a menos que el mismo fuere alterado por alguna de las excepciones previstas en este Reglamento.

En caso de mediar alguna dificultad o imposibilidad para disputar un partido en la sede, fechas y horarios estipulados, quedará al exclusivo juicio de la LPF adoptar las modificaciones que considere pertinentes, no considerándose validos los cambios por acuerdo entre los clubes.

La Mesa Directiva de la LPF podrá a su criterio modificar fechas y horarios, cuando lo considere prudente o necesario. También, podrá cambiar la sede del encuentro como alternativa de solución.

7. Duración de los partidos

Los períodos de tiempo de juego, según la categoría, serán los siguientes:

- 4ta. Categoría 90 minutos
- 5ta. Categoría 90 minutos
- 6ta. Categoría 90 minutos
- 7ma. Categoría 90 minutos
- 8va. Categoría 80 minutos
- 9na. Categoría 70 minutos

8. Edades de los Jugadores:

- **4ta. categoría:** jugadores que al 31-12-2022 cumplan no más de 20 años (categoría 2002/2003). Los jugadores nacidos en el año 2001 podrán jugar hasta el 31 de diciembre 2022 en carácter de excepción.
- **5ta. categoría:** jugadores que al 31-12-2022 cumplan no más de 18 años (categoría 2004).
- **6ta. categoría:** jugadores que al 31-12-2022 cumplan no más de 17 años (categoría 2005).
- **7ma. categoría:** jugadores que al 31-12-2022 cumplan no más de 16 años (categoría 2006).
- **8va. categoría:** jugadores que al 31-12-2022 cumplan no más de 15 años (categoría 2007).
- **9na. categoría:** jugadores que al 31-12-2022 cumplan no más de 14 años (categoría 2008).

9. Cupo de Jugadores

El cupo máximo a inscribir en cada categoría es el que se indica a continuación:

- | | |
|-------------------------------------|-------------------------------------|
| 4ta. categoría: 40 jugadores | 7ma. categoría: 35 jugadores |
| 5ta. categoría: 35 jugadores | 8va. categoría: 35 jugadores |
| 6ta. categoría: 35 jugadores | 9na. categoría: 35 jugadores |

Los jugadores 2001 no se computan dentro del máximo definido para la 4ta. Categoría.

10. Registro de Inscripción y Transferencia de Jugadores

Se establece que el registro de nuevos jugadores tendrá como fecha límite el día miércoles 16 de marzo a las 20.00 horas. Todas las inscripciones deberán ser efectuadas a través del Sistema COMET para su posterior verificación por parte de la Gerencia del Registro de Jugadores de AFA. Sin este requisito no se registrarán inscripciones sin excepción y todo aquel jugador que no figure verificado no podrá participar del Torneo.

Jugadores extranjeros: se podrán registrar un máximo de cuatro (4) jugadores extranjeros en la 4ta. Categoría, los cuales deberán ser dos (2) jugadores Categoría 2002 y dos (2) Categoría 2003. Mientras tanto, se podrán registrar un máximo de dos (2) jugadores extranjeros para el resto de las Categorías (5ta., 6ta., 7ma., 8va. y 9na.). Aquellos equipos que inscriban jugadores provenientes del exterior, y no posean la documentación completa para dicha inscripción (por ejemplo: transfer), los mencionados jugadores no podrán actuar en el presente torneo hasta tanto no sea regularizada la documentación pertinente.

Reapertura del Registro. A partir del jueves 18 de julio de 2022 se reabrirá el Registro de Inscripciones y Transferencia de Jugadores, a los fines que los clubes participantes puedan producir hasta dos (2) incorporaciones, por Categoría, de cualquier carácter, estableciéndose como fecha de cierre de los registros a tales efectos el jueves 04 de agosto de 2022. Las incorporaciones detalladas anteriormente, estarán sujetas, siempre y cuando dicho Club tenga cupo disponible conforme a lo estipulado en Reglamento de la referencia. En caso de no tener cupo disponible, los clubes deberán presentar una nota detallando a los jugadores dados de baja, para después efectuar los dos (2) fichajes disponibles en la Reapertura del Registro de Inscripciones y Transferencias mencionados en este punto.

Plazo máximo primer contrato futbolista profesional. Se deja establecido que el plazo para la oferta de primer contrato a futbolista aficionado que cumpla 21 años de edad durante el año 2022 (categoría 2001), se extiende, de manera excepcional, hasta el 30 de noviembre de 2022, siempre y cuando el jugador hubiese sido registrado por el club con anterioridad al 31 de diciembre de 2021.

Sin perjuicio de lo antes mencionado, se establece que a partir de la categoría 2002 en adelante, el plazo máximo para la oferta de primer contrato a futbolista aficionado que cumpla 21 años de edad será el 30 de noviembre del año calendario previo al que el futbolista alcance dicha edad. A modo ejemplificativo, para la categoría 2002 el plazo máximo será el 30 de noviembre de 2022; para la categoría 2003 el plazo máximo será el 30 de noviembre de 2023; y así sucesivamente.

11. Participación Confirmada

Todos los Clubes que participan de estos Campeonatos están dando su conformidad por escrito (firmado por Presidente y Secretario).

12. Listas de Buena Fe

Las Listas de Buena Fe de cada Categoría deberán confeccionarse y enviarse a través del sistema COMET hasta el jueves 17 de marzo a las 23.59 horas.

Una vez que las listas de buena fe fueron enviadas a través del sistema COMET, el club deberá de forma obligatoria:

- Imprimir cada una de las mismas
- Firmarlas por autoridades (Presidente y Secretario)
- Firmarlas por el médico responsable, quien deberá confirmar el apto médico de todos los jugadores listados en las mismas.
- Escanear las listas firmadas y enviarlas por correo electrónico a la dirección comet@afa.org.ar con anterioridad al día viernes 18 de marzo a las 12.00 hs.

13. Apto Médico de Los Jugadores

Al inicio de la temporada los clubes deberán presentar, conjuntamente con el listado de cada Categoría, el apto médico de los jugadores, certificado con la firma y sello del Presidente, Secretario y Médico de la Institución.

En cuanto a los jugadores de primer ingreso a los registros de esta Asociación, deberán asimismo concurrir al Departamento de Medicina Deportiva de la A.F.A., cuando sean citados a través del club, a los fines de certificar el "apto médico" correspondiente (Boletín Comité Ejecutivo Nro. 4140 del 16-04-08).

14. Presentación Listas de Buena Fe y Aptos Médicos

Aquellos clubes que no presenten la requerida documentación antes del inicio del Torneo de Categorías Juveniles de la Liga Profesional de Fútbol Temporada 2022, no se le programarán partidos hasta que normalicen su situación.

15. Planillas de Partidos

Las mismas serán confeccionadas a través del sistema COMET.

16. Credencial Deportiva COMET

Todos los jugadores que actuarán en los partidos de 4ta. a 9na. Categorías, deberán presentar, como única documentación, la Credencial Deportiva COMET debidamente habilitada por la A.F.A.

17. Sustituciones en el Partido (4ta., 5ta., 6ta., 7ma., 8va. y 9na.)

Sustituciones: Conforme a lo establecido en el Boletín de AFA N° 5773 del 28.05.20, queda autorizada la posibilidad de realizar hasta 5 (cinco) sustituciones por equipo durante todos los encuentros del Torneo, siempre en un todo de acuerdo a lo dispuesto por la Circular 19/2020 de la INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD (IFAB) en la modificación temporal de la Regla n°3.

Alineación inicial: Para el TORNEO JUVENILES LPF 2022, se establece un máximo de dieciocho (18) jugadores a incluir en la planilla de alineación inicial (once 11- titulares y siete -7- suplentes) y un máximo de cinco (5) miembros para el cuerpo técnico.

18. Acumulación de Amarillas / Expulsiones

Si un jugador acumula cinco (5) tarjetas amarillas o resulta expulsado en una categoría (ej. 6ta. Categoría) y la sanción correspondiente fuese por un número determinado de partidos (art. 220 inc. 1° RTyP), la misma deberá ser cumplida en dicha categoría únicamente, pudiendo ese jugador participar en las restantes categorías (ej. 4ta., 5ta., Reserva o Primera División), salvo que el Tribunal de Disciplina Deportiva disponga que la sanción se aplique a todas las categorías.

Excepción: Sin perjuicio de lo dispuesto en el apartado anterior, en el supuesto que un Jugador resulte sancionado por el Tribunal de Disciplina Deportiva de AFA con una suspensión por días o por meses (Art. 220 inc. 2º RTyP), dicha sanción será de aplicación a todas las categorías en las que el Jugador podría participar.

19. Vestimenta de los jugadores.

Los clubes participantes deberán informar antes del viernes 10 de marzo a las 23.59 horas a través del Sistema SIC la indumentaria que utilizarán para los partidos que disputen durante el torneo.

Deberán enviar IMÁGENES (formato JPG) de las TRES opciones de indumentaria de los equipos: OFICIAL, ALTERNATIVA y TERCERA OPCIÓN (Si la hubiera). Las mismas deben ser de colores y tonalidades marcadamente contrastantes entre sí. Para el caso de los arqueros, cada club deberá indicar igualmente TRES uniformes de colores contrastantes entre sí y los jugadores de campo del mismo club. Los pantalones podrán ser largos o cortos, pero siempre ofreciendo alternativas de distintos colores (también tres) que deberán ser informadas junto al resto de la indumentaria.

Los clubes deben obligatoriamente presentar y tener disponible todas las indumentarias sin EXCEPCIÓN para todos los partidos.

En caso de cambio de indumentaria durante el torneo, el club deberá enviar el formulario con el nuevo modelo de uniforme para aprobación de la LPF hasta 5 (cinco) días antes del partido. Además, deberá indicar cuál de las tres opciones de indumentaria presentadas fueron dadas de baja.

La LPF tendrá la facultad de designar, con la debida anticipación los uniformes con los que cada equipo jugará.

Siempre que sea posible, se designará el uniforme que haya sido declarado como primer uniforme en el formulario. Sin embargo, cuando esto no sea posible, el principio a ser utilizado será que sea el local quien juegue con su indumentaria OFICIAL.

En casos extremos considerados por LPF, ambos equipos podrán tener que hacer combinaciones de sus uniformes, en cuanto a camiseta, pantalones y medias.

20. Cambio de estadio.

Los clubes deberán disputar los encuentros oficiales de los torneos en condición de local únicamente en su estadio principal.

En caso que un club (por el motivo que fuese) no pudiera disputar uno o varios encuentros de los torneos en su estadio principal, deberá solicitar a la LPF la autorización para oficiar dichos encuentros en condición de local en un estadio alternativo que cumpla con todos los requisitos mínimos establecidos en el Reglamento General de A.F.A.

La Mesa Directiva de la LPF podrá determinar el cambio de estadio de cualquier partido que debiera, en caso que los organismos gubernamentales y/o de seguridad de la jurisdicción no habiliten o autoricen el desarrollo del mismo en el día y horario designado originalmente por la LPF.

21. Campo de Juego de Césped Sintético

Todos los clubes deberán presentar a la LPF/AFA una cancha alternativa de césped sintético habilitada (propia o alquilada), en la cual puedan disputar sus partidos en condición local en caso que se produzcan lluvias intensas durante los días/horas previas al inicio de la fecha que impidan el desarrollo normal del juego en su cancha principal de césped natural.

22. Suspensión de partidos.

Suspensiones en el día previo. En el caso de las suspensiones por razón de fuerza mayor (razones climáticas, etc.): para aquellos equipos que viajen más de 300 kilómetros, la suspensión deberá ser determinada por la LPF a las 12.30 horas del día previo a la jornada a disputarse.

Para partidos a disputarse en distancias menores a 300 kilómetros, la misma deberá determinarse por la LPF a las 17.45 horas del día previo a la jornada a disputarse.

En caso de no suspenderse en los plazos mencionados anteriormente, el árbitro definirá en cancha la disputa o no del partido.

Decisión del árbitro. En caso de que sea el árbitro el que suspende por razones climáticas, el mismo hará los mayores esfuerzos para jugar durante la misma jornada en horarios subsiguientes o dentro de las 24 horas si las programaciones oficiales lo permiten. Los gastos que se generen por dichas circunstancias, correrán a cuenta de cada institución.

23. Obligatoriedad Médica, Ambulancia, Área Protegida y Policía.

Los equipos que actúen tanto de Local como de visitante deberán contar con un médico matriculado, que deberá acreditarse como tal y que permanecerá durante todo el desarrollo el encuentro. Asimismo, el club local, deberá garantizar, como mínimo, la presencia de dos (2) policías uniformados durante todo el desarrollo del encuentro y hasta el retiro de los/las árbitros luego de finalizado el encuentro, para garantizar la seguridad de estos y de los jugadores, dentro del estadio y en el predio donde se desarrolle la disputa deportiva.

Los clubes que actúen como "local", están obligados a mantener durante el desarrollo del espectáculo, el servicio de una ambulancia con unidad coronaria, como así también Área Protegida, haciendo llegar a esta Asociación y a la L.P.F. copia del contrato con las mismas, antes de la iniciación de los Campeonatos.

El árbitro tendrá la facultad de no comenzar el partido en caso de no cumplirse lo mencionado en el Punto 23.2.

24. Gastos de Traslados

Se dispone que todos los gastos de las Delegaciones, estarán a cargo de cada institución.

25. Tercer tiempo.

Es parte del espíritu de la Liga Profesional de Fútbol de AFA la celebración de un Tercer Tiempo, entre los equipos, resultando por tanto obligatoria la realización,

por más sencilla que sea, de un espacio de tiempo en el cual jugadores de ambos equipos coincidan y compartan luego de la jornada.

De la misma deben participar todos los jugadores inscriptos en la planilla de partido, con su correspondiente entrenador y, de ser posible, los árbitros.

Cada club local deberá designar un "Responsable de Terceros Tiempos" y éste deberá enviar al finalizar cada fecha vía mail a juveniles@lpf.org.ar imágenes de la realización de los mismos.

Considerando la situación epidemiológica vinculada con el COVID-19, la LPF establecerá los protocolos correspondientes para la realización de dicha actividad y podrá determinar la suspensión temporal de la misma en caso de ser necesario.

26. Varios

El TORNEO JUVENILES LPF 2022, se regirán por las disposiciones estatutarias y reglamentarias de la A.F.A. y la LPF, con las excepciones y/o modificaciones establecidas en el presente Reglamento.

- - - - -